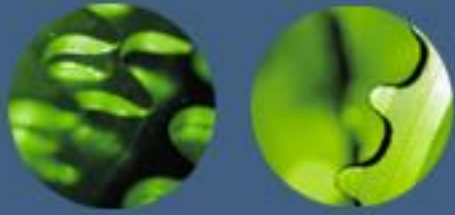




# Programación I

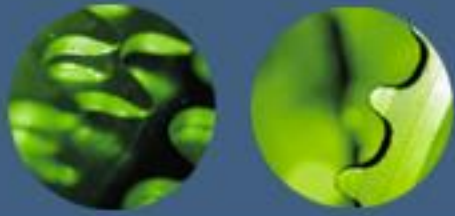




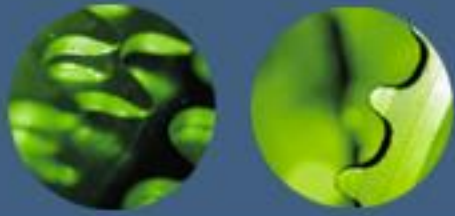
Ing. Msc. Edgar Sarmiento

[edgar.sarmiento@epn.edu.ec](mailto:edgar.sarmiento@epn.edu.ec)

[www.programacion1fim.blogspot.com](http://www.programacion1fim.blogspot.com)



- ¿Conoce algún lenguaje de programación?
- ¿Por qué es importante aprender programación en ingeniería mecánica?
- ¿Qué espera aprender en este curso?



# TEMARIO

## Capítulo 1: Introducción General

Lenguaje de programación, Algoritmos.

## Capítulo 2: Estructura general de un programa

Tipos de datos, Estructura de un pseudocódigo y diagrama de flujo

## Capítulo 3: Estructuras de control

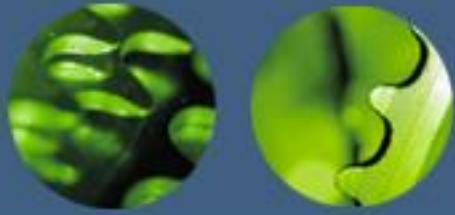
IF, FOR, WHILE, etc.

## Capítulo 4: Funciones

## Capítulo 5: Arreglos

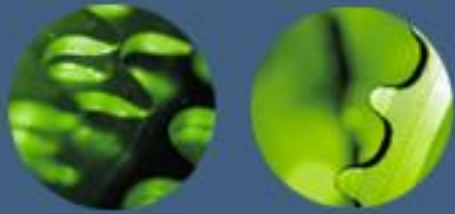
## Capítulo 6: Archivos

## Capítulo 7: Bases de la Programación orientada a Objetos



# METODOLOGÍA

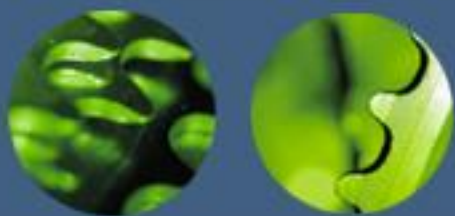
- Clases teóricas de fundamentos
- Practicas en PYTHON.
- Ejercicios en clase.
- Deberes
- Trabajos bimestrales
- Pruebas, exámenes.



# ¿Qué es Python?

1

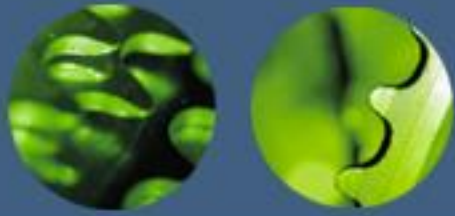




# CALIFICACIÓN

Elementos de Evaluación	Descripción del Elemento de Evaluación	% Nota Bimestre I	% Nota Bimestre II
Actividad de evaluación 1	Prueba bimestral, o taller presencial con trabajo especial a ser realizado en clase.	30	30
Actividad de evaluación 2	Deberes	10	10
Actividad de evaluación 3	Trabajo bimestral.	20	20
Examen		40	40
		100%	100%





## Calificación de deberes y trabajos :

- Deberes y trabajos entregados con atraso tendrán una sanción del 50%.
- Máximo se recibirá deberes y trabajos hasta con 1 día de atraso.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'programacion1fim.blogspot.com'. The page has a blue header with the text 'PROGRAMACIÓN GRUPOS: GR1 & GR3 FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA'. Below the header, there is a navigation bar with links: 'FORO DE NOTICIAS', 'CLASES', 'GR1 VIERNES 11-13', 'GR2 LUNES 11-14', 'GR3 JUEVES 14-17', 'BIBLIOGRAFIA', and 'CONTACTO'. The main content area is titled 'Seguidores' and 'Seguidores (0)' with a 'Seguir' button. Below this, there is a section for 'Archivo del blog' with a dropdown menu showing '2017 (2)' and 'abril (2)'. The main post is dated 'domingo, 16 de abril de 2017' and is titled 'DEBER 1' in red. The post content includes the heading 'Primera tarea' and the text 'PARA TODOS LOS GRUPOS: Leer el capítulo 1 del libro de fundamentos de programación de Luis Joyanes (pestaña bibliografía de esta pagina) y contestar el siguiente cuestionario de introducción a la computación:'. The list of tasks includes 'Definición de computadora:' with a sub-point '¿Que es una computadora?' and 'Organización física de un computador (Hardware):'. The browser's address bar and search bar are visible at the top.

PROGRAMACIÓN  
GRUPOS: GR1 & GR3  
FACULTAD DE  
INGENIERÍA MECÁNICA

Pagina de la asignatura de Programación 1 de la facultad de Ingeniería Mecánica. Semestre 2017A

FORO DE NOTICIAS CLASES GR1 VIERNES 11-13 GR2 LUNES 11-14 GR3 JUEVES 14-17 BIBLIOGRAFIA CONTACTO

Seguidores  
Seguidores (0)  
Seguir

Archivo del blog  
▼ 2017 (2)  
▼ abril (2)  
DEBER 1  
Introducción

domingo, 16 de abril de 2017

**DEBER 1**

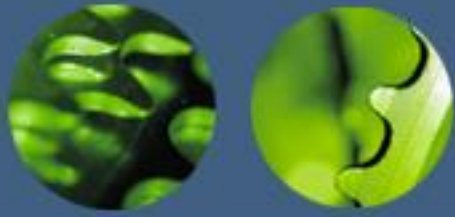
**Primera tarea**

PARA TODOS LOS GRUPOS:

Leer el capítulo 1 del libro de fundamentos de programación de Luis Joyanes (pestaña bibliografía de esta pagina) y contestar el siguiente cuestionario de introducción a la computación:

- Definición de computadora:
  - ¿Que es una computadora?
- Organización física de un computador (Hardware):

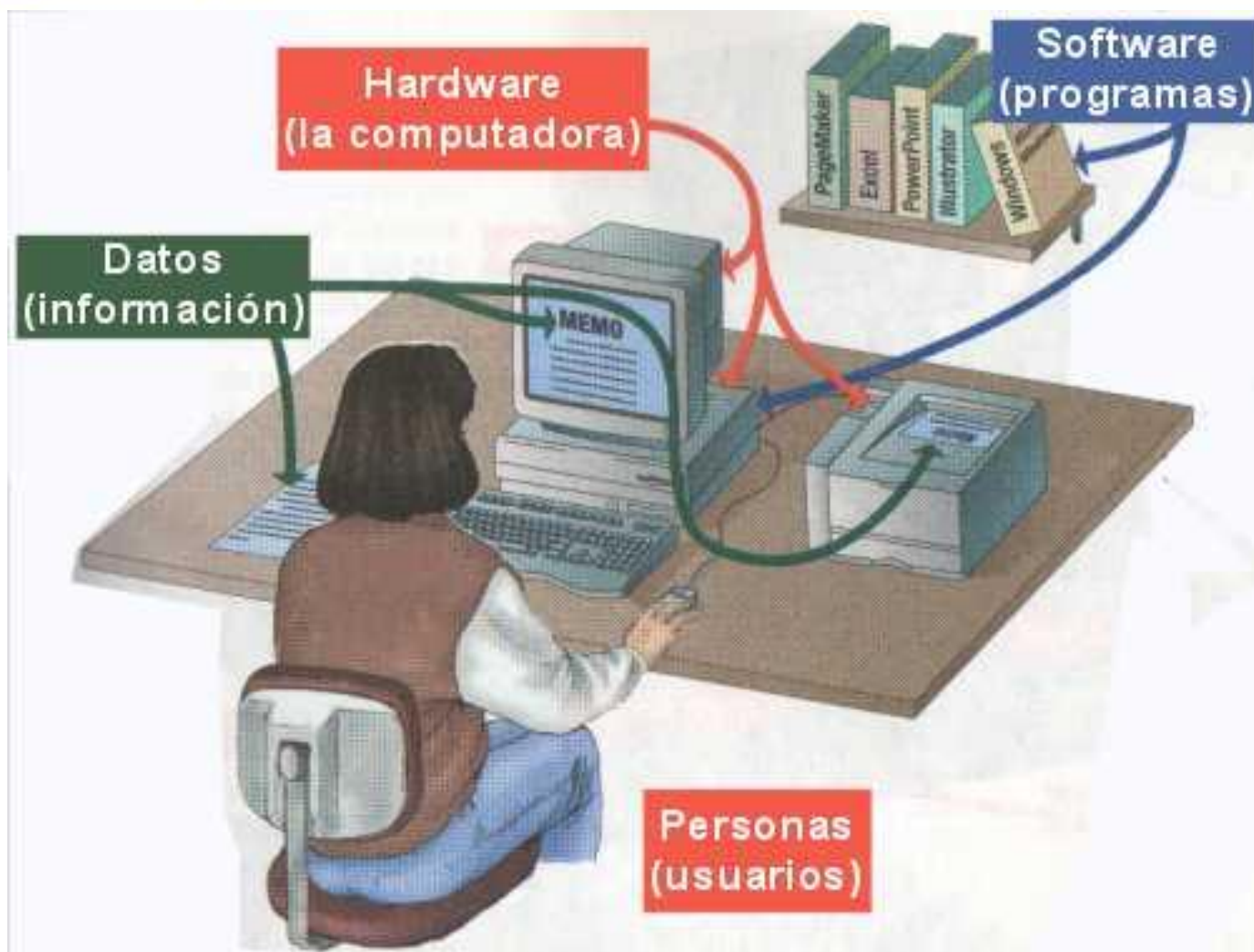
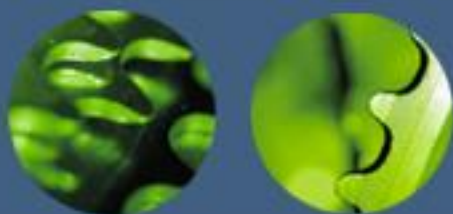
<http://programacion1fim.blogspot.com/>

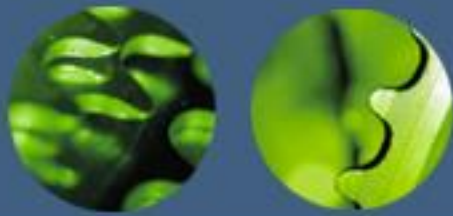


# INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

- Definición de computadora:







# Software



Sistema  
Operativo



**MS Word**

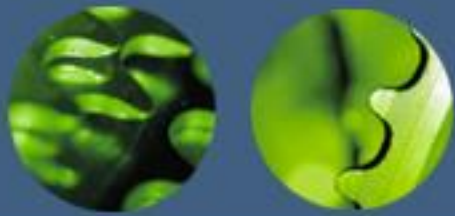


**Antivirus**

# Hardware

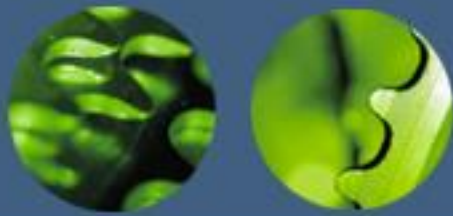


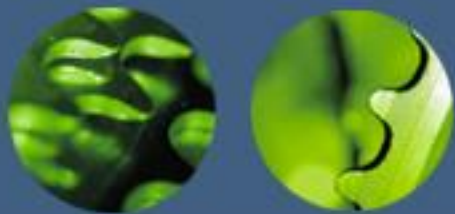




- **Organización física de un computador :**



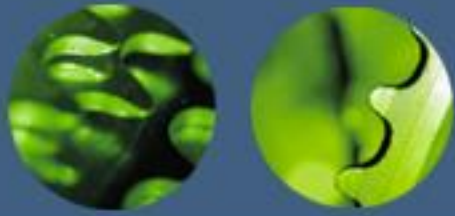




## DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA:

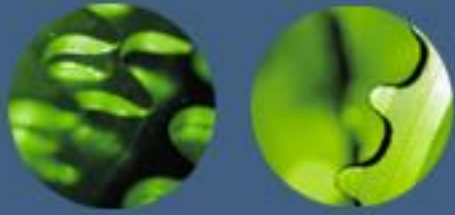






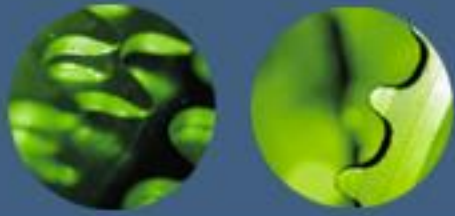
## Almacenamiento y codificación de la información.





# Deber 1

- Leer el capítulo 1 del libro de fundamentos de programación de Luis Joyanes (pestaña bibliografía de esta página) y contestar el cuestionario de introducción a la computación.
- El trabajo es individual, debe tener máximo 2 hojas realizado a mano. Se entregará la próxima semana en clase.



# Deber 1

- **Definición de computadora:**
  - ¿Que es una computadora?
- **Organización física de un computador (Hardware):**
  - ¿Cuáles son los dispositivos de entrada y salida?
  - ¿Qué se almacena en la memoria principal?
  - ¿Que es la memoria ROM y cual es su uso?
  - ¿Que es la memoria RAM y cual es su uso?
  - ¿Qué es un bit y qué es un byte?
  - ¿Qué es el procesador y que funciones cumple?
- **Representación de la información en un computador:**
  - ¿Cómo se codifican textos y números?
  - ¿Qué es el código ASCII?
- **Introducción a programación:**
  - ¿Qué es un programa o software?
  - ¿Qué tipos de software existen? (sólo enlistelos)